

ESCUELA TIC 2.0



El Programa Escuela TIC 2.0 es un proyecto que la Consejería de Educación pone en marcha, en colaboración con el Ministerio de Educación, para reforzar la integración de las tecnologías de la información, de la comunicación y del conocimiento en los centros educativos andaluces. Con el Plan "Escuela TIC 2.0" se **pretende que las Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC) sean una parte fundamental del proceso de enseñanza y aprendizaje.**

Este proyecto es un nuevo paso adelante en la Sociedad de la Información, la Comunicación y el Conocimiento en Andalucía, que se inició en 2003 con el Proyecto de Centros TIC.

La sociedad requiere personas actualizadas y con capacidad para enfrentarse a los retos que depara el futuro. En la sociedad actual, la competencia digital es clave para el desarrollo personal, profesional y social.

El Plan "Escuela TIC 2.0" constituye una estrategia para la mejora de la educación, dando un fuerte impulso al uso de las TIC en las aulas.²

Contempla el uso personalizado de un ultraportátil por parte de cada alumno y alumna de 5º y 6º de primaria, 1º y 2º de ESO, acceso a Internet y dotación de aulas digitales, teniendo como protagonista al profesorado, como incentivador del proceso de enseñanza-aprendizaje.

Procura la utilización de las herramientas web 2.0 en la acción educativa como medio para el desarrollo de la competencia digital del alumnado y, mediante ella, el desarrollo del resto de las competencias básicas y, en consecuencia, la mejora de los resultados educativos del alumnado.

Con esta medida, se da un paso más en el camino para seguir avanzando en la modernización tecnológica de los centros andaluces, poniendo al servicio del profesorado herramientas que faciliten el uso de los recursos que oferta la sociedad de la información y la comunicación en la actualidad.

Objetivos

- Profundizar en la calidad del sistema educativo y en la igualdad de oportunidades.
- Conseguir que las TIC se conviertan en herramientas didácticas de uso habitual en las aulas.

- Mejorar las prácticas docentes para alcanzar mayor desarrollo de las competencias básicas del alumnado.

Recursos



- Cada alumno/a dispondrá de un ordenador portátil.
- Equipamiento en las aulas: Pizarra Digital Interactiva y conexión WIFI.
- Portátiles para uso del equipo docente.

Período de implantación

- Curso 2009-10: el alumnado de 5º y 6º de Primaria de los centros sostenidos con fondos públicos recibirá un ordenador portátil.
- En cursos posteriores se dotará de ordenador al alumnado de 5º de Primaria.
- En tres cursos escolares, todos los centros de Andalucía serán *Centros TIC 2.0*

NORMATIVA:

- [Ley de Educación de Andalucía](#)
- [Medidas de impulso de la Sociedad del Conocimiento en Andalucía](#)
- [Medidas para el fomento, la prevención de riesgos y la seguridad en el uso de Internet y las tecnologías de la información y la comunicación \(TIC\) por parte de las personas menores de edad](#)

CONSEJOS PARA EL BUEN USO INTERNET:

- [Guía para docentes](#)
- [Guía para familias](#)
- [Educar para proteger](#)
- [Recomendaciones de la Agencia de Protección de datos a usuarios de Internet](#)

MAPA CONCEPTUAL ESCUELA TIC 2.0:

<http://www.mindmeister.com/es/32718204/escuela-tic-2-0-formaci-n-sesi-n-0>

MOCHILA DIGITAL: <http://www.juntadeandalucia.es/averroes/~escuelatic20/>

MARCADORES SOCIALES: <http://www.delicious.com/escuelatic20>

NORMAS DE UTILIZACIÓN DE LOS ULTRAPORTÁTILES

Referentes al alumnado

1. El alumnado nunca debe quedar solo en el aula. Al terminar la clase, el alumnado debe salir del aula y, el profesor/a cerrará ésta con llave.
2. Durante el tiempo lectivo a lo largo de todo el curso escolar, los/as alumnos/as, son los responsables del correcto uso y cuidado de su equipo.
3. Cada alumno/a deberá comprobar, al iniciar una sesión de trabajo, que el equipo asignado se encuentra en buen estado. En caso contrario deberá comunicar la anomalía detectada al Profesor/a.
4. El alumno/a debe seguir en todo momento las indicaciones del profesor/a presente en el aula. Bajo ningún concepto el alumnado utilizará los equipos sin la supervisión de una profesor/a.
5. No podrá tocarse o utilizarse ningún otro portátil que no sea el del alumno/a, a no ser que se esté autorizado por el tutor.
6. Todos los documentos que necesite el alumnado para uso en el ordenador, deberá guardarlos en una carpeta creada dentro de /home/usuario con su nombre.
7. Ningún alumno/a cambiará sin autorización previa del profesor/a la configuración del equipo. La configuración de los equipos, será la que viene preinstalada, no pudiéndose cambiar si no es con permiso del tutor/a y habiendo dado su visto bueno la coordinadora TIC. La instalación de software diferente al preinstalado en los equipos está absolutamente prohibida, ya que esto impide la actualización centralizada de los equipos.
8. Los alumnos/as podrán conectarse a Internet sólo cuando cuenten con la autorización del tutor/a y sólo en las páginas que éste/a autorice.
9. Al concluir la sesión, el alumnado apagará correctamente su equipo, guardándolo en el lugar destinado a tal efecto.
10. Si a juicio del profesorado, no se cumpliera alguna de estas normas, se reunirá al alumnado afectado fuera del horario escolar, para arreglar las deficiencias observadas y/o emprender la retirada del ultraportátil por un periodo de tiempo variable y proporcional a la falta cometida.
11. Los alumnos/as SOLO podrán utilizar la PDI en presencia del profesor/a, a petición del mismo/a y siguiendo sus indicaciones.

NORMAS DE UTILIZACIÓN DE LOS ULTRAPORTÁTILES

Referentes a las familias

- Deber de custodia, cuidado y mantenimiento en buenas condiciones de uso (recarga de batería, limpieza...) del ultraportátil de dotación personal Escuela TIC 2.0.
- Colaboración para la realización de las tareas propuestas por el profesorado.
- Favorecer el diálogo con nuestros hijos/as sobre su «vida digital»: páginas que visita, redes que frecuenta, etc.
- Mantener entrevistas periódicas con el/la tutor/a, tanto a petición del profesorado como de la propia familia para estar informados sobre el proceso de aprendizaje.
- En caso de incidencias o conductas inadecuadas colaborar con el Centro.
- Tratar con respeto a todas las personas de la Comunidad Educativa, transmitiendo a sus hijos e hijas que las faltas de respeto a cualquier miembro de la misma a través de Internet, tienen el mismo valor e idénticas consecuencias que cuando se hacen en la «vida real».
- Participar de las formaciones dirigidas a familias que se organicen tanto en la Comunidad Educativa como en otras instituciones para conseguir la conexión deseada entre familias y centros.
- Fomentar los valores de respeto, responsabilidad y tolerancia como ejes fundamentales de la educación en general y de la digital en particular.
- Realizar seguimientos periódicos sobre los contenidos almacenados por el alumnado en sus ordenadores.
- Asegurar la gestión y el cumplimiento de las normas establecidas sobre el uso de los portátiles.
- Facilitar habilidades y estrategias preventivas para mejorar la convivencia en las aulas y por extensión en la red.

ESCUELA TIC 2.0.- COMPETENCIAS DIGITALES 5º CURSO

PRIMER TRIMESTRE:

1. CONOCIMIENTO DEL PORTATIL.
 - Normas de utilización de los ultraportátiles.
 - Encendido, apagado, carga de batería, contraseñas.
 - Consejos sobre el cuidado de los ultraportátiles.
 - Uso que le deben dar (no es un juguete, es una herramienta de trabajo)
2. SISTEMA OPERATIVO CON EL QUE TRABAJAN
 - Diferencias y semejanzas Gudalinux-Windows.
 - Conocer algunos programas que nos ofrece Guadalinux.
3. CONEXIÓN A INTERNET (Redes inalámbricas).
4. GESTIÓN DE AVERIAS
5. RESPONSABILIDADES
 - Compromiso Digital de las familias.
 - Roturas, pérdidas o extravíos y/o robos.
6. CONOCER LA PAGINA WEB DEL COLEGIO
7. ACTIVIDADES TIC ON-LINE: Wiki de recursos, Anaya, ITE, Averroes, Agrega, Mediva, otros bancos de recursos.

SEGUNDO TRIMESTRE:

1. MANEJO DEL TECLADO
 - Programa Guadalinux de mecanografía
 - Programas on-line de mecanografía.
2. ORDENAR LA INFORMACIÓN DENTRO DEL PORTATIL
 - Pen drive
 - Creación y gestión de carpetas (una carpeta por cada asignatura)
3. PARTICIPAR EN EL BLOG DE AULA O CICLO.
4. NAVEGACIÓN POR INTERNET
 - Buscador Google (web, imágenes, videos, mapas, noticias, libros,...)
5. ACTIVIDADES TIC ON-LINE: Wiki de recursos, Anaya, ITE, Averroes, Agrega, Mediva, otros bancos de recursos.

TERCER TRIMESTRE:

1. PROCESADOR DE TEXTOS – WRITER (Herramientas básicas)
 - Fuentes
 - Colores
 - Tamaños
 - Cortar, pegar, copiar.
 - Guardar
 - Gestión de imágenes
 - Presentación de trabajos
2. NAVEGACIÓN POR INTERNET
 - Buscador Google (web, imágenes, videos, mapas, noticias, libros,...)
3. ACTIVIDADES TIC ON-LINE: Wiki de recursos, Anaya, ITE, Averroes, Agrega, Mediva, otros bancos de recursos.

ESCUELA TIC 2.0.- COMPETENCIAS DIGITALES 6º CURSO

PRIMER TRIMESTRE:

4. CONOCIMIENTO DEL PORTATIL.
 - Normas de utilización de los ultraportátiles.
 - Encendido, apagado, carga de batería, contraseñas.
 - Consejos sobre el cuidado de los ultraportátiles.
 - Uso que le deben dar
5. SISTEMA OPERATIVO CON EL QUE TRABAJAN
 - Diferencias y semejanzas Gudalinex-Windows.
 - Conocer algunos programas que nos ofrece Guadalinx.
6. CONEXIÓN A INTERNET (Redes inalámbricas)
7. GESTIÓN DE AVERIAS
8. RESPONSABILIDADES
 - Compromiso Digital de las familias.
 - Roturas, pérdidas o extravíos y/o robos.
9. CONOCER LA PAGINA WEB DEL COLEGIO Y SUS BLOGS.
10. ACTIVIDADES TIC ON-LINE: Wiki de recursos, Anaya, ITE, Averroes, Agrega, Mediva, otros bancos de recursos.

SEGUNDO TRIMESTRE:

1. NAVEGAR POR UNA PÁGINA WEB
 - Página del colegio
 - Blog de aula, nivel o ciclo.
 - Marcadores (organizar los marcadores por asignaturas)
2. PROCESADOR DE TEXTOS – WRITER
 - Fuentes
 - Colores
 - Tamaños
 - Cortar, pegar, copiar.
 - Guardar
 - Gestión de imágenes
 - Presentación de trabajos
3. CORREO ELECTRONICO.
 - Creación de un correo electronico
 - Gestión y buen uso del correo
 - Netiquetas
4. ACTIVIDADES TIC ON-LINE: Wiki de recursos, Anaya, ITE, Averroes, Agrega, Mediva, otros bancos de recursos.

TERCER TRIMESTRE:

1. IMPRESS
 - Conceptos básicos
 - Hacer una presentación de un trabajo realizado
2. ACTIVIDADES TIC ON-LINE: Wiki de recursos, Anaya, ITE, Averroes, Agrega, Mediva, otros bancos de recursos.